



POČÍTAČOVÉ KURZY

Grafika na základní škole – úvod
Práce s digitálním fotoaparátem
Úprava fotografií v nástrojích Windows
Úprava fotografií v Zoner Photo Studio
Úprava fotografií ve freewarových programech
Tvorba grafiky v grafickém editoru
Vektorová grafika v programu Zoner Callisto 1
Vektorová grafika v programu Zoner Callisto 2
Interaktivní tabule ve výuce
Nástroje Googlu 1
Nástroje Googlu 2
Jak formátovat text na počítači



**Možno platit z
DVPP nebo z fondů
EU**

**Každý kurz
4 hodiny**

Termíny domluvou

**Individuální
přístup**

**Při větším počtu
možno školit
i u Vás.**

ZÁKLADNÍ ŠKOLA

Kmochova 943
280 02 Kolín II

321 722 433

www.2zskolin.cz

vladimir.hradecky@2zskolin.cz

Pokyny ke kurzům

- každý kurz má délku 4 vyučovací hodiny
- kurzy probíhají průběžně a jsou otevřeny při minimálním počtu zájemců
- budou probíhat v úterý nebo ve čtvrtek od 14:00 ve čtyřhodinových celcích (výuková hodina trvá 45 minut) v počítačové pracovně Základní školy Kolín II., Kmochova 943
- je možné dohodnout, že kurzy budou probíhat na Vaší škole
- konkrétní termíny budou stanoveny podle zájmu
- minimální počet zájemců je 5, maximální je 19
- lze se domluvit i na dalších specifikách, např. celý kurz z jedné školy
- zájemci vyplní přihlášku a zašlou ji na email vladimir.hradecky@zskolin.cz
- zájemci budou do kurzů zařazeni podle došlých přihlášek
- po obdržení přihlášek a stanovení konkrétních termínů bude zaslána každému z účastníků na jeho email pozvánka s podrobnými informacemi, škole bude zaslána faktura
- kurzy jsou akreditovány MŠMT a je možno hradit je z prostředků DVPP a fondů EU
- další informace naleznete na <http://www.zskolin.cz>
- své dotazy můžete zasílat na email vladimir.hradecky@zskolin.cz
- pro jednoho účastníka je cena za kurz 1 000 Kč

Nabídka kurzů:

1. Grafika na základní škole - úvod

Teoretický úvod do problematiky. Malování rastrového obrázku v jednoduchém grafickém editoru. Prohlížení obrázků - základní možnosti. Získávání fotografií na Internetu. Základní úpravy fotografií. Základní práce ve vektorovém grafickém editoru.

2. Práce s digitálním fotoaparátem

Úvod do používání digitálního fotoaparátu. Základy fotografování. Fotografování. Přenos fotografií do počítače. Seznámení s prohlížečem obrázků. Základní úpravy fotografií.

3. Úprava fotografií v nástrojích Windows

Seznámení s programy. Prohlížení obrázků. Základní úprava obrázků. Snímání obrazovky. Tvorba obrázků. Prezentace obrázků.

4. Úprava fotografií v Zoner Photo Studio

Seznámení s programem. Prohlížení obrázků. Základní úprava obrázků. Hromadné úpravy obrázků. Prezentace a publikace.

5. Úprava fotografií ve freewarových programech

Seznámení s programy. Prohlížení obrázků. Základní úprava obrázků. Hromadné úpravy obrázků. Prezentace a publikace.

6. Tvorba grafiky v grafickém editoru

Seznámení s uživatelským rozhraním. Základní operace s programem. Nástroje na kreslení. Úprava digitální fotografie. Tisk.

7. Vektorová grafika v programu Zoner Callisto 1

Seznámení s programem Zoner Callisto, instalace, aktualizace, provoz v síti. Orientace v programu a základní nastavení. Základní geometrické objekty. Výběr a editace objektů. Změna rozměrů, rotace, deformace. Barvy, obrys, výplň. Čáry - přímky, křivky. Základní tvarování objektů.

8. Vektorová grafika v programu Zoner Callisto 2

Pokročilé tvarování objektů. Hromadný výběr, pořadí, skupiny, kombinace a logické operace. Použití bitmap. Text - umělecký a odstavcový text - rozdíly, využití, úprava textu. Tabulky. Převod do jiných formátů.

9. Interaktivní tabule ve výuce

Seznámení s interaktivní tabulí SMART Board a dalším příslušenstvím. Ukázky možností využití interaktivní tabule a dalšího příslušenství ve výuce. Seznámení s aplikací Notebook. Zdroje na Internetu. Tvorba výukových materiálů.

10. Nástroje Googlu 1

Seznámení s online aplikacemi Google Apps, rozšířené vyhledávání, pošta, disk, dokumenty.

11. Nástroje Googlu 2

Disk, dokumenty, prezentace, tabulky, formuláře, Youtube.

12. Jak formátovat text na počítači

Základní typografická pravidla, znaky v nichž se často chybuje, oprava chyb v textu, jak napsat dopis, použití šablon v textovém editoru.